

MHS - SZABLYA FEGYVERNEM VERSENYSZABÁLYZAT

Verzió: 1.1 (2019.07.23.)

1. BEVEZETÉS

A szablyával vívott versenyre általánosan érvényesek az MHS versenyszabályai. Jelen dokumentum csak a szablyára vonatkozó speciális rendelkezéseket tartalmazza, minden más esetben az MHS versenyszabályzat az irányadó.

2. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK, FELTÉTELEK

1. Találati felület a test deréktól felfelé eső része, valamint a karok és a kézfej.
2. A nem találati felületet (deréktól lefelé, lábak) érő szándékolatlan találatok figyelmeztetéssel, ismételt esetben intéssel járnak. Az egyértelmű, szándékosan bevitt találatok ugyanezen a testrészekon azonnali intéssel, vagy a helyzet súlyossága esetén leléptetéssel járnak.
3. Érvényes találatot a penge élével lehet adni (fokél beleértve). Ütések kosárral, markolatgombbal, kézzel vagy egyéb módon nem megengedettek.
4. A lecsúszó, az ellenfelet alig elérő (karcoló) találatok nem érnek pontot. Pontot az egyértelmű, határozott találat ér. (I. szintén: Arlow, 1902: 208, 48. fejezet 14. pont)
5. Rúgni, birkózni (fojtani, feszíteni, stb.) tilos. Kard markolatára, kosarára, pengéjére való ráfogás nem megengedett. Az ilyen esetek legalább intést, súlyos esetben azonnali kizárást eredményez. Ennek elbírálása a vezetőbíró feladata.
6. Közvetlen testi kontakt esetén a párbajt le kell állítani.
7. A „vasas” (fegyverrel blokkolt, de az áthajló penge miatt az ellenfelet elérő) találatok nem érnek pontot – értelemszerűen a velük egy időben esett találatok nem számítanak duplának. (I. szintén: Arlow, 1902: 208, 48. fejezet 15. pont)
8. A bíróval való vitatkozás, reklamálás figyelmeztetést, majd kizárást eredményezhet. Súlyos esetben az azonnali kizárás is lehetséges. A helyzet megítélése a vezetőbíró joga és feladata. (I. szintén: Arlow, 1902: 207-208, 48. fejezet 12. pont)
9. Tilos a fegyvert a kézhez rögzíteni (pl.: ujjgyűrű)

3. FELSZERELÉS

3.1 Fegyver: szablya

1. A szablya össztömege: min. 700 g és max. 1.000 g lehet
2. A szablya pengé hossza: min. 70 cm és max. 90 cm lehet
3. A szablya teljes hossza: min. 90 cm és max. 110 cm lehet
4. A kézvédő elem (keresztvas vagy kosár) min. szélessége 3 cm, max. szélessége 12 cm lehet
5. A szablya éle tompa kell, hogy legyen, ne legyen alkalmas vágást ejteni sem bőrön, sem a védőfelszerelésen
6. A szablya hegye legyen tompa: vagy visszahajtott, vagy gomb jelleggel elkovácsolt. Amennyiben a penge vége nincs ilyen védelemmel ellátva, külön védelmet kell rátenni, amely másik pengébe akadva sem szabad, hogy lejjön a pengéről. Védelem nélküli pengevéggel még akkor sem szabad részt venni a versenyen, ha az nem hegyes, csak lekerekített és nincs külön védelemmel ellátva.
7. Nem alkalmazhatók a tornán olyan fegyverek, amelyek markolata/kosara hurokkal vagy kampóval vannak kiegészítve az erősebb fogás érdekében.
8. Kiegészítő / másodlagos fegyver nem használható

3.2 Védőfelszerelés

- **Kötelező védőfelszerelés:**

1. Maszk: FIE 1600 N
2. Tarkóvédő
3. Torokvédő (ami a kulcscsontot is védi, ellenkező esetben külön váll-/kulcscsont védelem alkalmazandó)
4. Vívókabát / plaszttron (min 350 N)
5. Könyökvédő
6. Párnázott kesztyű
7. Szuszpenzor
8. Kemény mellkas-védelem
9. vívónadrág
10. Cipő

- **Ajánlott védőfelszerelés:**

1. Alkarvédő
2. Váll-/kulcscsont védő (amennyiben a torokvédőnek nincs ilyen része, akkor kötelező)
3. Térdevédő

4. MÉRKŐZÉS "VOLT" -RA

A "volt" olyan találatot jelent, ami harcképtelenséget eredményez (l: Arlow, 1902, 45. fejezet).

Harcképtelenség jelen szabály szerint az alábbi esetekben áll fenn:

1. Egy szúrás testre vagy fejre; egy vágás fejre
2. Lefegyverzés
3. Két vágás testre, értelemszerűen egy vágást követő szúrás is ugyanezt eredményezi.
4. Három vágás vagy szúrás a fegyvert tartó karra (kezet és könyököt is beleértve) az érintett kar további használatának kizárását eredményezi. Ebben az esetben a versenyző dönthet:
 - a. Feladja a menetet
 - b. Tovább vív a másik kezében tartva a fegyvert

Mindkét kar kizárása (kipontozódása) egyenlő a harcképtelenséggel.

5. Dupla vagy utánütés esetén is a harcképtelenséget kell mérlegelni a fentiek szerint.
6. Harcképtelen vívó nem nyerhet párbajt.

A "volt"-ra vívott mérkőzések esetén időkorlát alkalmazása nem ajánlott. A verseny rendezői viszont hozhatnak ettől eltérő döntést.

5. KIEGÉSZÍTÉS

Azért, hogy a vívók többet vívhasanak, és potenciálisan ne egyetlen asszóig tartson egy mérkőzés a következő módosítással zajlik a verseny:

- A vívók összesen 2 mérkőzést vívnak a fentebbi szabályok szerint, és ezek eredménye alapján hirdetünk győztest.

A poolokban a következőképpen pontozzuk a mérkőzéseket (eltérően a feder és párnázott kard szabályoktól):

- **Tiszta győzelem** (a győztes semmilyen találatot, intést, figyelmeztetést nem kapott) -> 4 pont
- **Győzelem könnyű találattal** (max. 1 elszenvedett kar találat) -> 3 pont
- **Győzelem súlyos találattal** (legalább 1 elszenvedett test találat, vagy minimum 2 kar találat) -> 2 pont
- **Döntetlen** (mindkét vívó harcképtelenné vált) -> 1 pont
- **Vereség** -> 0 pont

Mivel 2-szer vívnak a felek, ezért összesen 2 értéket kapnak, ezek összege adja meg a csoportmérkőzéses pontszámot.

Az egyenes kieséses szakaszban, amennyiben döntetlennel végződik a 2 mérkőzés, 1 db tiszta találatig vívnak a vívók, egészen addig, amíg egyértelmű győztest nem lehet hirdetni.