

MHS - PÁRNÁZOTT EGYKEZES ÜTŐKARD VERSENYSZABÁLYZAT

Verzió: 1.0 (2019.07.23.)

1. CÉLKÖZÖNSÉG

Kevés tapasztalattal és/vagy védőeszközzel bíró vívók, akik próbára szeretnék tenni magukat egy baráti küzdelemben, de ehhez nem akarnak fém fegyvert használni.

2. FELSZERELÉS KÖVETELMÉNY

- **Kötelező védőfelszerelés:**

1. **Vívomaszk:** 350N vagy 1600N-védelemmel bíró
2. **Torokvédő:** Csak speciálisan erre gyártott, az egész torkot fedő, a nyak hátoldalán rögzíthető eszköz elfogadott.
3. **Szuszpencsor:** Férfi versenyzőknek kötelező, hölgyek számára ajánlott a viselése.
4. **Védőkesztyű:** Egyszerű bőr védőkesztyű minimum elvárt (komolyabb védelmet nyújtó kesztyű természetesen megengedett), fegyvertartó kézen elég
5. **Go-Now nehéz szablya vagy egykezes kard**
6. **Mellkasvédő:** Női versenyzőknek kötelező a viselése

3. SZABÁLYOK

3.1 Általános szabályok:

1. Megkérjük a vívókat, hogy legyenek **sportszerűek** és jelezzék a **kapott találatokat**. Vegyék figyelembe, hogy a torna célja nem a mindenáron való győzelem, hanem a barátságos versengés, ami minél több versenyzőt (köztük kezdőket) kíván bevinni a HEMA versenyek világába.
2. Pástonként egy személy fog bíraskodni, aki felügyeli a vívást, a vívók jelzése és saját ítélete alapján pontot oszt, valamint vitás esetekben dönt. Lehetősége van emellett sportszerűtlen viselkedésért, indokolatlan durvaságért, vagy a szabályok megszegéséért figyelmeztetéseket és intéseket kiosztani, pontokat levonni, vagy leléptetni.
3. Az asszót, és azzal bármilyen akciót, a bíró „**Rajta!**” vagy „**Mehet!**” vezényszava indít. Megállásra van lehetőség a bíró „**Állj!**” vezényszavára, vagy önként, egyúttal kapott találatot jelezve.
4. Elért találatot nem lehet jelezni, mindenki az általa elszenvedett találatokért felelős.

3.2 Találati zónák:

- **Érvényes találati zónák:**

1. Fej (maszk): 2 pont;
2. Test és végtagok: 1 pont

- **Érvénytelen találati zónák:**

1. Kézfej és alkar
2. Tarkó
3. **TILTOTT** találati zóna az **ágyék**

A fegyvertartó karon a kézfej és az alkar nem érvényes találati felület, de aki (szándékosan vagy önkéntelenül) ezzel véd egy érvényes felületre érkező támadást, a bíró a védett testrész pontértékét fogja megítélni.

3.3 A találat

1. Csak szándékos támadások érnek pontot, a nem szándékos pl. lecsúszó ütések nem.
2. Találatot elérni az eszköz lapjával és élével is lehet.
3. Minden esetben az első érvényes találat számít kivéve tiszta találat esetén, amikor a penge irányváltoztatás nélkül mozog és eltalál, vagy egyszerre elér egy magasabb értékű zónát is.
4. Biztonsági okokból a szándékos **szúrás tilos**.
5. A kardot a fegyvertartó kézben kell fogni, másik kézzel ráfogni, a markolaton kívül máshol fogni tilos.
6. Tilos akciót indítani a bíró „**Állj!**” vezényszava után, de a már megindított akció nem válik érvénytelenné.

3.4 Dupla és utánütés

1. Amennyiben a találatok azonos értékűek, egyik vívó sem kap pontot.
2. Amennyiben az egyik találat magasabb értékű (pl.: fej vs. törzs), aki elérte, egy pontot kap.

3.5 Egyéb szabályok

1. A küzdőtér elhagyása (az ellenfél **kitolása**) **1 pontot** ér, ehhez mindkét lábnak el kell hagynia a küzdőtér területét. (a nem szándékos küzdőtér elhagyás ugyanúgy pontot ér az ellenfélnek)
2. **Lefegyverzésért** (még véletlen fegyverelejtés/vesztés esetén is) azonnali **1 pont** jár.
3. A markolatgomb és keresztvas alkalmazása, illetve az ütés és rúgás szabálytalan (és büntetéssel jár).
4. Az ellenfél kardjára nem szabad ráfogni.
5. Lehetőség van kilökní az ellenfelet a körből, de a birkózás nem megengedett.
6. 2 másodperc test-test elleni kontakt engedélyezett (pl. kitolással próbálkozás esetén), ezt követően az adott asszó leállításra kerül.
7. Időkorlát 3 perc.

4. MÉRKŐZÉS VÉGE

Egy mérkőzés háromféleképpen érhet véget:

1. 3 perces időlimit elérése. Az időmérés a mérkőzés alatt folyamatos, csak abban az esetben áll meg, ha ezt a vezetőbíró kéri.
2. A két fél közül valamelyik vívó eléri a 7 pontot (vagy meghaladja, pl. 6 pontra áll és bevisz egy tiszta fejtalálatot)
3. Valamelyik, vagy mindkét vívót leléptetik szabálytalanságért.

A csoportkör végén a pontkülönbség dönt a helyezésről. A szabályrendszerrel kapcsolatos bármilyen kérdéssel Horváth András Csabát lehet keresni az alábbi elérhetőségeken:

horvath.csubi@gmail.com